

**Universidad Nacional Autónoma de México**

Facultad de Ingeniería

**Fundamentos de Programación (1122)**

*Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana*

*Semestre 2021-1*

Actividad Asíncrona No. 15

Grupo: 1129

No. de Lista: 42

Fecha: 4/12/2020

**Nombre: Adolfo Román Jiménez**

**Estructuras de Repeticion**

Las estructuras de repeticion en mi proyecto se usan para diversos fines, uno de ellos es que el usuario se limite a escoger las opciones que el programa le ofrece a traves de el uso del while o el do while.  
  
Algo que tambien es importante en el uso de estas herramientas es precisamente que mi programa necesita iterar a traves de distintos arreglos para poder imprimir la informacion que se le requiere, esto hace que las estructuras sean necesarias para poder viajar entre las casillas de los arreglos de hasta 3 dimensiones que mi proyecto maneja, de tal forma que se pueda elegir la opcion correcta para mostrar.